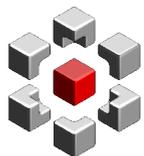


GARDA INFORMATICA

GARDA GSSport





GARDA INFORMATICA



GARDA GSSport

Premessa

GSSport è la soluzione di **Garda Informatica** pensata per **organizzare e strutturare** i flussi di lavoro all'interno di una **associazione sportiva dilettantistica**.

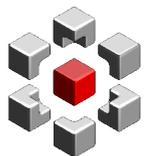


Tutto il flusso organizzativo è scandito dall'inserimento di dati (anagrafiche soci, iscrizioni ecc.) che caratterizzano le varie attività.

In ogni schermata **GSSport** cerca, per quanto possibile, di **presentare solo le opzioni rilevanti** in modo da evitare errori di compilazione.



Ad esempio fornisce procedure automatiche per il calcolo del codice fiscale dei soci, oppure nella fase di iscrizione ad un'attività sportiva presenta solo i team compatibili con l'età e il settore dell'atleta che intende iscriversi, ecc.



Pensato per

GSSport e' pensato per

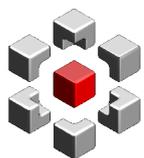
tener traccia facilmente dell'**andamento organizzativo e contabile** della società offrendo **risposte veloci** a domande come:



- Chi sono i soci? **Hanno pagato la quota di iscrizione?** Tutta, in parte?
- Hanno presentato il **certificato della visita medica?** Chi ha la visita medica in scadenza?
- Che **team** si allenano il giovedì? In che palestra? A che ora?
- Chi sono gli **sponsor?** Cos'hanno sponsorizzato? Ecc.

e per produrre **stampe** di ricevute di avvenuto pagamento, report, ecc.





Funzionalità 1

Dalla sezione "**Data Entry Primari**" è possibile gestire



Associazione: i dati dell'associazione che comprendono

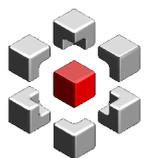
- i dati societari
- i recapiti dell'associazione
- l'organigramma societario

Soci: i soci dell'associazione sportiva. Ogni socio è descritto dai suoi **dati anagrafici** e **per i minori dai dati del genitore.**



Per facilitare l'inserimento dei dati di un associato è stata pensata la funzionalità "**Calcolo codice fiscale**" (specialmente per i bambini) che attraverso i dati inseriti calcola automaticamente il codice fiscale dell'associato.

Per ogni socio inoltre è possibile **stampare l'orario degli allenamenti** a cui è iscritto.



Funzionalità 2

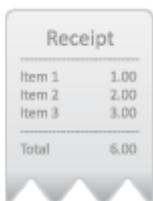
Iscrizioni: è il cuore di **GSSport**. Dalla schermata delle iscrizioni è possibile iscrivere un associato



- ad un **team** (es. Scuola Calcio 1)
- di un **settore** (es. Calcio)
- in un **ruolo** specifico (es. Atleta, Allenatore, Accompagnatore ecc.)
- con un particolare **tipo di iscrizione** (es. Quota di iscrizione + Materiale Calcio)

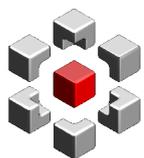
L'iscrizione è flessibile e consente di **registrare anche solo una parte del pagamento** consentendone il saldo in un secondo tempo.

A seguito di un'iscrizione o richiamando la **funzionalità di stampa** è possibile generare:



- la **ricevuta** di avvenuto pagamento
- la **scheda di verifica** dei dati anagrafici
- la **domanda di iscrizione** con le **condizioni di tesseramento**
- l'**orario degli allenamenti** dell'associato



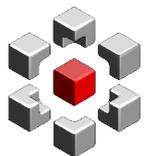


Funzionalità 3

Tutti i punti chiave dell'iscrizione sono **configurabili**, infatti nella sezione "**Data Entry Secondari**" è possibile definire:

- i **ruoli degli atleti** (es. atleta, allenatore, staff, aiuto allenatore, ecc.)
- i **settori sportivi** (es. basket, volley, ginnastica artistica, ginnastica adulti) e i responsabili per ogni settore.
- i **team di ogni settore** (es. basket piccoli 2010, calcio donne 2010, ecc.), potendo specificare i giorni, gli orari di allenamento, il luogo degli allenamenti e il range di età degli atleti ammessi.
- i **tipi di iscrizione** (es. iscrizione fratello+materiale gratis, iscrizione atleta, iscrizione calcio, ecc.) per i quali è possibile definire gli importi della quota associativa e dei vari contributi (materiale, gestione, visita medica).





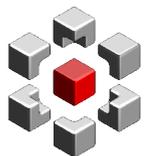
Funzionalità 4



Incassi: oltre agli incassi generati automaticamente dalle **iscrizioni** è possibile registrare incassi straordinari come ad esempio le **sponsorizzazioni**. Per ogni incasso è possibile stampare la relativa **ricevuta di pagamento**.



Guida in linea: Nonostante **GSSport** sia molto semplice da usare e sia autoesplicativo nel caso emergessero dubbi durante il suo utilizzo è sempre possibile accedere alla **guida in linea integrata**.



Funzionalità 5

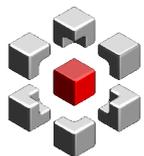
Autenticazione: l'accesso a **GSSport** è protetto da una schermata di **Login**, in questo modo è possibile esporre **GSSport** su internet senza problemi.



Ad esempio si può decidere di ospitarlo insieme al sito web dell'associazione sportiva.



La gestione delle credenziali avviene attraverso l'omonima schermata presente nella sezione "**Data Entry Secondari**".

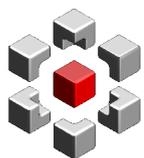


Report

Dalla schermata **report** è possibile sintetizzare i seguenti report :



- **incassi iscrizioni**: un sunto di tutti gli incassi provenienti dalle iscrizioni della stagione sportiva corrente;
- **contributi non incassati**: la lista di tutti i contributi non incassati;
- **incassi**: un sunto di tutti gli incassi registrati in un determinato periodo temporale;
- **squadre**: la composizione di tutte le squadre della stagione sportiva corrente;
- **visite mediche in scadenza/scadute**: l'elenco degli atleti con visita medica in scadenza nel periodo temporale scelto o quelli con visita scaduta;



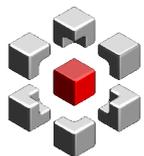
Manipolazione dati

Griglie paginate: per ogni schermata di inserimento dati è stato utilizzato un componente visuale che mostra i dati attraverso delle **griglie paginate, ordinabili e filtrabili a piacere.**

Esportazione: è possibile esportare i dati di ogni tabella direttamente dall'interfaccia utente di **GSSport**, in formato **excel compatibile.**



Filtri di Ricerca: è possibile filtrare i dati di ogni tabella **GSSport** con filtri di ricerca personalizzabili a piacere.

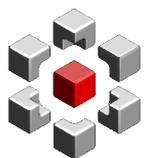


Solidità dell'architettura

Web: GSSport è un'applicazione web basata sulle 2 tecnologie web più diffuse: **PHP e MySQL**. Questo porta numerosi vantaggi tra cui:

- **Più impiegati possono usare contemporaneamente GSSport** (ad esempio i giorni delle iscrizioni più collaboratori possono iscrivere contemporaneamente gli associati).
- Si **integra** perfettamente nella **rete locale**;
- E' possibile accedere a **GSSport** utilizzando qualsiasi dispositivo che disponga di un browser es.: **PC, SmartPhone, Tablet, ecc.**
- La **rottura** di un terminale **non compromette** l'attività degli altri operatori: **tutti i dati risiedono sul server centrale** (ad esempio il server o l'hosting dove viene ospitato il sito web dell'associazione sportiva).



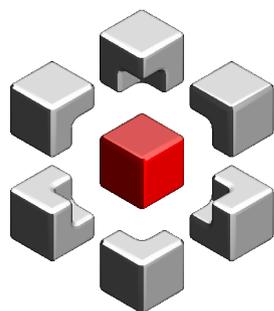


Scopri **GSSport**

Se stai pensando che **GSSport potrebbe fare al caso tuo** non esitare a contattarci, su richiesta è **sempre possibile**:

- richiedere una **dimostrazione** con un operatore che illustri le funzionalità di **GSSport**
- avere accesso ad un'area riservata per **provare GSSport** personalmente
- richiedere **modifiche o personalizzazioni**
- verificare la possibilità di effettuare **migrazioni dati** da vecchi gestionali





GARDA INFORMATICA

Copyright © 2011 Garda Informatica S.n.c. di Lorenzo e Giovanni Chiodi
via Trento 34 - 25080 Nuvolento (BS)
C.F. e P.IVA 03324710981

CONTATTI



www.gardainformatica.it



info@gardainformatica.it



030 68 98 477